



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

DOKUMEN PERKULIAHAN SEMESTER GANJIL T.A. 2021/2022	
Mata Kuliah	Visualisasi Informasi
Kode Mata Kuliah	KAB3514
sks/semester	5/Ganjil
Status / Prasyarat	-
Fakultas	-
Jurusan	-
Program Studi	Strata 1 Sistem Informasi
Dosen Pengampu	Siti Cholifah, S.Kom,M.Kom

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (S1)
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK INDONESIA BANJARMASIN
JULI 2021**

LEMBAR PENGESAHAN
PERANGKAT PERKULIAHAN SEMESTER GANJIL T.A. 2021/2022

No.	Identitas Mata Kuliah	
1.	Mata Kuliah	Visualisasi Informasi
2.	Kode Mata Kuliah	KAB3514
3.	SKS / Semester	5/Ganjil
4.	Status / Prasyarat	-
5.	Program Studi	Strata 1 Sistem Informasi
6.	DosenPengampu	Siti Cholifah, S.Kom,M.Kom

Banjarmasin, Juli 2021

Menyetujui,
Ketua Jurusan / Program Studi
S1 Sistem Informasi

Dosen Pengembang RPS

Helda Yunita, S.Kom,M.Kom

Siti Cholifah, S.Kom,M.Kom

Memeriksa,
Wakil Ketua I

Mengetahui,
Ketua STMIK Indonesia

Seradi Angkasa, SE, M.Kom

Husnul Ma'ad Junaidi, S.Kom,M.Kom



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU SISTEM INFORMASI STMIK INDONESIA BANJARMASIN

MATA KULIAH		KODE	RUMPUN MK	BOBOT/SKS	SEMESTER	DIREVISI
Visualisasi Informasi		KAB3514	KAB	4	V(Lima)	Juli 2021
		Siti Cholifah, S.Kom,M.Kom				
CAPAIAN PEMBELAJARAN (CP)	Program Studi	1. Menanamkan pada diri nilai, norma dan etika akademik yang memiliki dasar agamis, profesional, unggul dan kompetitif 2. Mampu menyelesaikan pekerjaan berlingkup luas dan menganalisis data dengan beragam metode yang sesuai, baik yang sudah baku maupun belum 3. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur yang dapat memberikan penyelesaian terhadap masalah yang dihadapi 4. Mampu memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan bidang keahlian terapannya dengan dilandasi pemikiran logis, inovatif dan dapat dipertanggung jawabkan 5. Mampu menyusun laporan hasil dan proses kerja secara akurat dan benar serta dapat mengkomunikasikan hasil tersebut secara efektif kepada penanggung jawab dan pihak lain yang membutuhkan 6. Menemukan kembali data untuk menjamin kebenaran dan mencegah plagiasi 7. Mampu memahami kebutuhan bisnis dalam sebuah organisasi 8. Mampu menemukan isu penting dalam organisasi 9. Mampu menemukan kekuatan dan kelemahan organisasi dan saran perbaikannya 10. Mampu melihat dan memperbaiki kebutuhan organisasi 11. Mampu melakukan perancangan basis data 12. Mampu memanfaatkan teknologi informasi terkini dalam bidang arsitektur enterprise, strategi manajemen dan rekayasa sistem informasi 13. Mampu memahami prinsip dan mekanisme kerja sistem komputer 14. Mampu melakukan analisis, desain dan membangun sistem informasi 15. Mampu melakukan analisis dan desain basis data 16. Mampu membangun sistem berbasis desktop dan web application 17. Mampu melakukan perencanaan pengembangan sistem informasi				
	Mata Kuliah	Mahasiswa dapat mengetahui tentang pemrograman visual dan kegunaan pemrograman visual pada suatu sistem computer				



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU SISTEM INFORMASI STMIK INDONESIA BANJARMASIN

Deskripsi Mata Kuliah	Berisikan tentang Pengertian Pemograman Visual pada komputer, kegunaan, bagian-bagiannya dan jenis serta fungsi dari pemograman visual.	
Bahan Kajian Mata Kuliah	Konsep Visual Basic, Pengenalan Visual Basic, Menggunakan Form, Pembuatan proyek Visual Basic dan dasar-dasar visual basic code, variabel, konstanta, tipe data dan operator dalam visual basic, Struktur kontrol, Dialog box, Menu, Pengenalan Microsoft Access Tabel, Form, Report, Query	
Pustaka Acuan	Utama:	
	1. Peter Norton's, Guide to Visual Basic 6, SAMS Publishing, 1998 2. Ricard Mansfield, Panduan berilustrasi Visual Basic dalam Aplikasi, Dinastindo, 1995 3. Djoko Pramono, Mudah menguasai Visual Basic 6, Elex Media Komputindo, Jakarta, 1999 4. Ross Nelson, Menguasai Visual Basic for Windows versi 3, Elex Media Komputindo, Jakarta, 1995 5. Belajar sendiri Microsoft Access for Windows '95, Budi Kurniawan, PT. Elex Media Komputindo, 1997 6. Belajar Microsoft Access '97 dalam seminggu, Budi Kurniawan, PT. Elex Media Komputindo, 1998	
	Pendukung:	
Media Pembelajaran	Software:	Hardware:
	<i>File Power Point (Hand out), Visual Basic 6.0</i>	LCD Projector
Team Teaching	Siti Cholifah, S.Kom,M.Kom	
Mata Kuliah Syarat	-	

SESI TM	KEMAMPUAN AKHIR TIU	MATERI PEMBELAJARAN Pokok Bahasan	WAKTU YG DIPERLUKAN	METODE PEMBELAJARAN	METODE EVALUASI	SUMBER PUSTAK A	INDIKATOR PENILAIAN TIK
1	Agar Mahasiswa mengetahui konsep dasar Visual Basic	Konsep Visual Basic	4 x 50'	Contextual Intruction, penjelasan, pemaparan	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswadapat menjelaskan perkembangan dari GW-Basic, O-Basic, Q-Basic hingga Visual Basic
2	Agar Mahasiswa mengetahui Visual Basic	Pengenalan Visual Basic	4 x 50'	Contextual Intruction, penjelasan, pemaparan	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa dapat melakukan Instalasi Visual Basic dan menjalankannya di PC
3	Agar Mahasiswa mengerti bagaimana menggunakan form pada Visual basic	Menggunakan Form	4 x 50'	Contextual Intruction, penjelasan, pemaparan	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa dapat membuat Form dengan menggunakan beberapa Toolbox dan command Button
4	Agar mahasiswa memahami proyek-proyek Visual Basic dan dasar-dasar Visual Basic Code	Pembuatan proyek Visual Basic dan dasar-dasar visual basic code	4 x 50'	Contextual Intruction, penjelasan, pemaparan	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa mampu membuat proyek
5	Agar Mahasiswa memahami variabel, konstanta, tipe data dan operator pada visua basic	Mengenal variabel, konstanta, tipe data dan operator dalam visual basic	4 x 50'	Contextual Intruction, penjelasan, pemaparan	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa bisa mendefinisikan Variabel, Konstanta, Tipe dan operator dalam Visual Basic
6	Agar Mahasiswa menegrti dan memahami Struktur Kontrol	Struktur kontrol	4 x 50'	Contextual Intruction, penjelasan, pemaparan	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa dapat memahami penggunaan Struktur Kontrol IF da

							SELECT
7-8	Agar Mahasiswa mengerti dan memahami struktur kontrol for, do, dan while	Lanjutan struktur kontrol	4 x 50'	Pembelajaran Kooperatif;pembelajaran kolaboratif	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa dapat menerapkan struktur kontrol For, Do, dan While
9	UTS						
10	Agar mahasiswa mengerti dan memahami pembuatan dialog box	Dialog box	4 x 50'	Pembelajaran Kooperatif;pembelajaran kolaboratif	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa dapat membuat dialog Box dengan menggunakan Statemen MsgBox, Function MsgBox dan Function InputBox
11	Agar Mahasiswa mengerti dan memahami cara pembuatan menu	Menu	4 x 50'	Pembelajaran Kooperatif;pembelajaran kolaboratif	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa memahami cara pembuatan menu pada Visual Basic
12	Agar Mahasiswa mampu mengerti dan memahami konsep database dan penyimpanan data dalam Microsoft Access	Pengenalan Microsoft Access Tabel	4 x 50'	Pembelajaran Kooperatif;pembelajaran kolaboratif	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa mampu memahami jenis data yang digunakan dalam Microsoft Access
13	Agar mahasiswa mengerti dan memahami cara kerja form secara umum dan keseluruhan	Form	4 x 50'	Pembelajaran Kooperatif;pembelajaran kolaboratif	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa mampu merancang / membuat form serta melakukan manipulasi database sesuai yang diinginkan
14-15	Agar Mahasiswa mampu dan memahami cara kerja report secara umum	Report	4 x 50'	Pembelajaran Kooperatif;pembelajaran kolaboratif	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa mampu membuat, memanipulasi, menampilkan dan mencetak data dalam bentuk Report dan Label.

16-17	Agar Mahasiswa mampu memahami manfaat Query sebagai program pengelolaan database relasional	Query	4 x 50'	Pembelajaran Kooperatif;pembelajaran kolaboratif	Test Praktek, Diskusi, Presentasi		Mahasiswa mampu merancang select Query yang sesuai
18	UAS						

Komponen penilaian :

- 1. Tugas = 10 %
- 2. Quiz = 20 %
- 3. UTS = 30 %
- 4. UAS = 40 %

Bobot	Sebutan	Nilai	Range		
4	BAIK	A	90	-	100
3,5	BAIK	A-	86	-	89
3,25	CUKUP BAIK	B+	80	-	85
3	CUKUP BAIK	B	76	-	79
2,75	CUKUP BAIK	B-	70	-	75
2,5	CUKUP	C+	66	-	69
2	CUKUP	C	60	-	65
1,5	CUKUP	C-	56	-	59
1	KURANG	D	40	-	55
0	GAGAL	E	0	-	39

Mengetahui,
Ketua Program Studi,

Helda Yunita, S.Kom,M.Kom

Banjarmasin, Juli 2021

Dosen Pengampu,

Siti Cholifah, S.Kom,M.Kom